Variáveis

* **Criar uma variável 🡪** *var nome da variável = valor da variável*

**Nome da variável 🡪**

* Pode começar em letra, $ ou \_
* Não pode começar em números
* É possível usar acentos para nomear
* Não pode ter espaços (substituir por \_)
* Não pode usar palavras reservadas (ex: var)

**Dicas para o nome 🡪**

* Letras maiúsculas e minúsculas fazem diferença
* Escolha nomes coerentes

**Tipos de variáveis 🡪**

* **Number 🡪** infinity e NaN
* **String**
* **Boolean**
* ***Null***
* ***Undefined***
* ***Object 🡪*** array
* **function**

**Como descobrir o tipo de variável 🡪**

* Typeof nome da variável